**ĐỀ CƯƠNG ÔN TẬP HKII - MÔN: TIN HỌC - KHỐI 8**

**Câu 1: Giả sử S được khái báo với dữ liệu xâu kí tự . Cách khai báo nào sau đây hợp lệ:**

A.Var S:char; B.Var S:integer; C.Var S:string; D.Var S:Real;

**Câu 2: Theo em, họ tên học sinh được khái báo với dữ liệu nào sau đây hợp lệ:**

A. Var hoten:char; B. Var hoten:string;

C. Var hoten:real; D. Var hoten:integer;

**Câu 3: 1035,7 thuộc kiểu dữ liệu nào?**

A. Real B. integer C. char D. string

**Câu 4: Xác định bài toán trong pascal là làm công việc gì?**

1. Viết giả thiết, kết luận. B. Tìm INPUT và OUTPUT.

C. Tìm lời giải của bài toán D. Viết thuật toán của bài toán.

**Câu 5: Cú pháp của câu lệnh điều kiện dạng đủ nào sau đây là đúng?**  A. If <điều kiện> then <câu lệnh 1> else <câu lệnh 2>;

B. If <câu lệnh> then <điều kiện>;

C. If <điều kiện> then <câu lệnh 1>; else <câu lệnh 2>;

D. If <điều kiện> do <câu lệnh>;

**Câu 6: Cú pháp khai báo hằng nào sau đây là đúng?**

1. Const pi = 3,14; C. Const pi: = 3,14;
2. Cả A & B đều đúng. D. Cả A & B đều sai.

**Câu 7: Đoạn lệnh sau sẽ cho kết quả là gì?**  Var a: Integer; Begin a:=5; While a<6 do writeln (‘A’); End.

 A. In ra các số từ 1 đến 6 C. In ra vô hạn các số 5, mỗi số trên một dòng.

 B. In ra các số từ 1 đến 5 D.Cả A & B đều đúng.

**Câu 8: Cách khai báo biến mảng nào sau đây là đúng?**

A.Var <tên biến mảng> : array [ <chỉ số đầu> ..<chỉ số cuối>] of <kiểu dữ liệu>;

B.Var <kiểu biến mảng> : array [ <chỉ số cuối> ..<chỉ số đầu>] of <kiểu dữ liệu>;

C.Var <kiểu biến mảng> : array [ <chỉ số đầu> ..<chỉ số cuối>] of <kiểu dữ liệu>; D.Var <tên biến mảng> : array [ <chỉ số đầu> …<chỉ số cuối>] of <kiểu dữ liệu>;

**Câu 9**: **Trong câu lệnh khai báo biến mảng, phát biểu nào sau đây không đúng?**

 A. Chỉ số đầu và chỉ số cuối là hai số nguyên;

 B. Chỉ số đầu  chỉ số cuối;

 C. Kiểu dữ liệu có thể là integer hoặc real;

 D. Dấu ba chấm (...) nằm giữa chỉ số đầu và chỉ số cuối

**Câu 10** **: Cú pháp câu lệnh lặp nào sau đây là đúng?**

A. For <biến đếm>:= <giá trị cuôí> down to <giá trị đầu> do <câu lệnh>;

B. For <biến đếm>:= <giá trị đầu> to <giá trị cuôí> do <câu lệnh>;

C. For <biến đếm>:= <giá trị đầu> to <câu lệnh> do <giá trị cuối>;

D. For <biến đếm>= <giá trị đầu> to <giá trị cuôí> do <câu lệnh>;

**Câu 11: Trong các hoạt động dưới đây, đâu là hoạt động lặp với số lần chưa biết trước:**

A. Mỗi buổi học đúng 5 tiết.

B. Mỗi ngày ăn cơm 3 buổi.

C. Mỗi ngày phải học bài cho đến khi thuộc.

 D. Rằm tháng Giêng là Tết Nguyên tiêu.

**Câu 12: Vòng lặp sau cho kết quả S bằng bao nhiêu:**

**S := 1; For i := 1 to 3 do S := S \* 2;**

A. S = 6 B. S = 8 C. S = 10 D. S = 12

**Câu 13: Số lần lặp của câu lệnh lặp for…to…do… được tính như thế nào?**

A. Giá trị đầu – giá trị cuối B. Giá trị đầu – giá trị cuối + 1

C. Giá trị cuối – giá trị đầu D. Giá trị cuối – giá trị đầu + 1

**Câu 14:** **Giả sử biến Chiều cao gồm 20 phần tử, cách khai báo nào dưới đây là đúng**

A. Var Chieucao: array[1..20] of real;

B. Var Chieucao: array[1..20] of integer;

C. Var Chieucao: array[1..20] of string;

D. Var Chieucao: array[1…20] of char;

**Câu 15: Trong câu lệnh While...do… nếu điều kiện đúng thì:**

A. Tiếp tục vòng lặp B. Vòng lặp vô tận

C. Lặp 10 lần D. Thoát khỏi vòng lặp

**Câu 16 : Khai báo biến mảng:**

***A : array[1..7] of real;***

 **Sử dụng câu lệnh *For i:= 1 to 5 do readln(A[i]);* để gán giá trị cho các phần tử trong biến A từ bàn phím, ta sẽ nhập được bao nhiêu giá trị?**

 A. 7 B. 6 C. 5 D. 4

**Câu 17: Trong cú pháp khai báo biến mảng, chỉ số đầu và chỉ số cuối là hai số**

A. số nguyên B. số thực C. kí tự D. xâu kí tự

**Câu 18: Trong câu lệnh For ... do… sau từ khóa “do” có hai câu lệnh trở lên ta “gói” chúng trong:**

 A. Begin...readln; B. Begin...and;

 C. End...Begin D. Begin... end;

 **Câu 19: Tên do người lập trình đặt phải tuân thủ qui tắc nào sao đây?**

A. Tên khác nhau tương ứng đại lượng khác nhau

B. Tên không trùng với từ khóa

C. Tên không được bắt đầu bằng chữ số và không được chứa dấu cách

D. Các ý A, B, C

**Câu 20: Trong các tên sau đây, tên nào là hợp lệ trong ngôn ngữ pascal**

A. tam\_giac; B. 8a; C. Tam giac; D. End;

**Câu 21: Trong các phép toán thì phép toán nào chỉ có kiểu dữ liệu số nguyên?**

A. Div, +, -, \*,/ B. +, -, \*,/ C. Mod, +, -, \*,/ D. Div, mod

**Câu 22: Kết quả của 10 mod 3 bằng bao nhiêu?**

A. 1 B. 2 C. 3 D. 4

 **Câu 23: Câu lệnh viết đúng cú pháp là:**

A. **While** <*điều kiện*> **to** <*câu lệnh*>;

B. **While** <*điều kiện*> **do** <*câu lệnh*>;

C. **While** <*điều kiện*> **to** <*câu lệnh1*> **do**;

D. **While** <*điều kiện*>; **do** <*câu lệnh*>;

**Câu 24: Hoạt động nào sau đây có thể tính toán được số lần làm việc:**

A. Múc từng gáo nước đến đầy bể B. Đi lên tầng, đến tầng 10 thì dừng

C. Học cho tới khi thuộc bài D. Nhặt từng cọng rau cho tới khi xong

**Câu 25: Vòng lặp while .. do là vòng lặp:**

A. Biết trước số lần lặp

B. Biết trước số lần lặp nhưng giới hạn là <=100

C. Chưa biết trước số lần lặp

D. Biết trước số lần lặp nhưng giới hạn là >=10

**Câu 26: Trong ngôn ngữ Pascal, đoạn chương trình sau đưa ra màn hình kết quả gì?**

***For*** *i:=1* ***to*** *10* ***do*** *write (i,’ ‘);*

 A. 1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 B. 10 9 8 7 6 5 4 3 2 1

C. Đưa ra 10 dấu cách D. Không đưa ra kết quả gì

**DẶN DÒ:**

**- Học sinh tìm hiểu thêm sách giáo viên và sắp xếp thời gian học và làm bài.**

**- Không bắt buộc nộp bài làm cho giáo viên bộ môn.**

**- Học sinh có khó khăn, thắc mắc cần hỗ trợ liên hệ với giáo viên bộ môn:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Họ tên GV** | **Zalo** | **Email** | **Lớp phụ trách** |
| Thầy Chiến | 0793401514 | phanquangchien151289@gmail.com | 9/03, 9/05, 9/07, 9/09 |
| Cô Loan | 0909383528 | nguyencamloan423@gmail.com | 9/01, 9/02, 9/04, 9/06, 9/08 |